

Bouwplan Technisch Advies

EDU-ARTOUR

31-05-2024

Dave van den Berg, Gideon Dijkhuis, Luca Brockman, Lucas
Wanink, Yana Alaerts en Yunus Karakoç



Bouwplan Technisch Advies

Doelgroep: hbo-professionals die kennis hebben van Informatica.

Hoofdvraag: Hoe kan er op een interactieve manier een representatief beeld van de opleiding HBO Informatica op NHL Stenden gegeven worden?

Opdracht

- Goede representatie van de opleiding
- Rol van een interactieve AR app bij het geven van inzicht in de opleiding

Ontwerp

- Welke kenmerken en functionaliteiten heeft EDU-ARTour app?
 - Wat zijn de belangrijkste kenmerken?
 - Showcase van de projecten in het eerste studiejaar
 - Interactief toekomstige studenten kennis laten maken met de studie Informatica
 - Welke functionaliteiten heeft de app?
 - Interactieve 3D-modellen van projecten
 - Virtuele rondleiding
 - Informatieve secties met een beschrijving over het object
 - Aanpasbare taal voor de Engelstalige bezoekers

Technologieën

- Welke technologieën worden er gebruikt?
 - Hardware
 - Apparaten die AR ondersteunen, zoals iPhones (met ARKit) en Android-telefoons (met ARCore)
 - Software
 - Unreal Engine voor het ontwikkelen van een AR-applicatie
 - Apple's AR-ontwikkelingsplatform voor iOS (ARKit)
 - Google's AR-ontwikkelingsplatform voor Android (ARCore)
 - Een 3D-modelleringsprogramma (Blender)
 - GitHub voor hosting van repositories, versiebeheer en samenwerking

Advies doorontwikkeling van het product?

- Wat is het advies op basis van een vergelijkbare app?
- Wat is de feedback van gebruikers en welk advies halen wij eruit?
- Als het gaat om processen welke adviezen kunnen geven?
- Welke functionaliteiten kunnen er toegevoegd worden?
 - Uitbreiden van locatie ter uitbreiding.
- Meer interactieve functies toevoegen?

